

FIG WEDSTRIJDREGLEMENT
Code of Points 2025-2028
Dubbel Mini-Trampoline

Geldig van 1-1-2025
(versie 2, augustus 2025)



Inhoud

DEEL I – CODE OF POINTS	3
A. ALGEMEEN REGLEMENT	3
1. INDIVIDUELE WEDSTRIJD	3
2. TEAMWEDSTRIJD	4
3. OEFENINGEN.....	5
4. KLEDING VOOR DEELNEMERS EN VANGERS.....	6
5. WEDSTRIJDKAARTEN	7
6. DUBBEL MINI-TRAMPOLINE UITRUSTING.....	8
7. VEILIGHEIDSEISEN.....	8
8. TELCOMMISSIE EN SECRETARIAAT	8
9. OPPERJURY EN JURY VAN PROTEST	8
B. WEDSTRIJDVERLOOP	8
10. WARMING-UP	8
11. BEGIN VAN DE OEFENING	9
12. HOUDINGSEISEN TIJDENS EEN OEFENING	9
13. HERHALING VAN SPRONGFIGUREN	9
14. ONDERBREKING VAN EEN OEFENING	10
15. EINDE VAN EEN OEFENING	10
16. PUNTENTELLING	10
C. JURYPANEL	12
17. JURYPANEL.....	12
18. TAKEN VAN HET HOOFDJURYLID	12
19. TAKEN VAN DE UITVOERINGSJURYLEDEN (E1-E6).....	13
20. TAKEN VAN DE MOEILIKHEIDSGRAADJURYLEDEN (D7-D8)	15
DEEL II - BIJLAGEN	16
A. TEKENINGEN / AFBEELDINGEN	16
*** HOUDINGSAFTREKKEN ***	16
*** OPENEN (UITSTREKKEN) VAN EEN SALTO ***	17
*** HOEK- EN SPREIDHOEKSPRONGEN ***	17
*** ARMEN OM SCHROEF TE STOPPEN ***	18
*** INZET MEERVOUDIGE SALTO'S ***	19
B. MOEILIKHEIDSTABEL DMT	20
C. FIG NUMERIEK SYSTEEM	21
D. VOORBEELDEN VAN BEREKENING EN AFRONDING	21

DEEL I – CODE OF POINTS

2025-2028

(Geldig vanaf 1-1-2025)

Deze wedstrijdreglementen zijn bindend voor alle wedstrijden en kampioenschappen van de FIG. In geval van tegenstellingen tussen dit reglement en het Technisch Reglement, heeft het Technisch Reglement de voorkeur. Bij het vertalen van dit reglement is uiterste zorgvuldigheid betracht. Mocht er echter toch discussie ontstaan dan is de Engelse versie van het reglement leidend. Nationale bonden zijn vrij om onder hun verantwoordelijkheid wijzigingen in dit reglement aan te brengen als zij dit noodzakelijk achten om het Trampolinespringen in hun land verder te ontwikkelen.

A. ALGEMEEN REGLEMENT

Een DMT-oefening bestaat uit twee sprongfiguren en moet uit een verscheidenheid aan voorwaartse en achterwaartse sprongfiguren, met of zonder draaien om de lengteas, bestaan. Een oefening moet een goede controle, houding, uitvoering, hoogte, behoud van hoogte en tempo tonen. Een oefening wordt gekenmerkt door hoge, continu ritmische voet-tot-voetsprongen, zonder aarzelingen of tussenliggende rechtstandige sprongen.

1. INDIVIDUELE WEDSTRIJD

1.1 Dubbel Mini-Trampoline (DMT) wedstrijden bestaan uit kwalificaties en finales, volgens de volgende structuur:

Competitiefase	Wie nemen deel?	Aantal oefeningen?	Startvolgorde
Kwalificatie 1 (Q1)	Alle deelnemers	2 oefeningen	Loting
Kwalificatie 2 (Q2)	Bij 48 deelnemers of meer: top 24 Bij 32-47 deelnemers: top 16 Bij minder dan 32 deelnemers: geen Maximaal 3 per land	1 oefening	Loting
Finale 1 (F1)	Top 8, maximaal 2 per land	1 oefening	Ranking en loting
Finale 2 (F2)	Top 4, geen limiet per land	1 oefening	Gelijk aan F1
Teamfinale	12 teams of meer: top 8 Minder dan 12 teams: top 5	1 oefening per deelnemer	Ranking

1.2 Kwalificaties

1.2.1 Kwalificaties zijn verdeeld in twee (2) rondes. Kwalificatie 1 (Q1) met alle ingeschreven deelnemers en kwalificatie 2 (Q2) afhankelijk van het aantal ingeschreven deelnemers op moment van definitieve inschrijvingsdeadline:

- 1-31 deelnemers Geen Q2
- 32-47 deelnemers Q2 met 16 deelnemers
- 48 en meer deelnemers Q2 met 24 deelnemers

1.2.2 Q1 bestaat uit twee oefeningen zonder herhaling van sprongfiguren in beide oefeningen. De hoogste totaalscore van de twee oefeningen bepaalt de kwalificatie naar Q2 of de finale (zie TR art.1).

1.2.3 De startvolgorde voor kwalificatie wordt bepaald door loting na de deadline van definitieve inschrijving.

- 1.2.4 De deelnemers worden verdeeld in wedstrijdgroepen, zo gelijk mogelijk verdeeld, van niet meer dan 12 springers per groep. Alle deelnemers in een wedstrijdgroep springen hun twee oefeningen voordat de volgende groep de kwalificatieronde start.

Deelnemers	Groep 1	Groep 2	Groep 3	Groep 4	Groep 5
48	12	12	12	12	
49	10	10	10	10	9
51	11	10	10	10	10
53	11	11	11	10	10

- 1.2.5 De 16 of 24 plekken voor Q2, of de acht (8) plekken voor de finale als er geen Q2 is, worden toegekend volgens de eindstand van Q1.
- 1.2.6 In Q2 mogen maximaal drie deelnemers per land deelnemen.
- 1.2.7 In Q2 wordt elke wedstrijdgroep samengesteld door loting en bestaat uit 8 of 12 deelnemers. De deelnemers starten Q2 vanaf 0 punten. Q2 is een keuzeoefening.
- 1.2.8 De acht (8) plekken voor de finale worden toegekend volgens de eindstand van Q1 (minder dan 32 inschrijvingen) of Q2 (32 of meer inschrijvingen op moment van definitieve inschrijvingsdeadline).
- 1.2.9 In de finale mogen maximaal twee deelnemers per land deelnemen.

1.3 **Finales**

- 1.3.1 De startvolgorde van de finales wordt bepaald door loting.
Plaatsen 5 tot 8 na Q2 (of Q1) worden geloot voor de startplekken 1 tot 4.
Plaatsen 1 tot 4 na Q2 (of Q1) worden geloot voor de startplekken 5 tot 8.
- 1.3.2 Finales zijn verdeeld in twee rondes zonder herhaling van sprongfiguren in beide oefeningen.
- 1.3.2.1 In F1 springen alle acht (8) deelnemers één keuzeoefening. De deelnemers starten vanaf 0 punten. De beste vier deelnemers kwalificeren zich voor F2, de overige vier worden gerangschikt op plaats 5 t/m 8, volgens hun score in F1.
- 1.3.2.2 In F2 springen vier (4) deelnemers één keuzeoefening voor de titel (gouden medaille) en de overgebleven 2^e t/m 4^e plaats. Deelnemers starten F2 vanaf 0 punten. De winnaar is de deelnemer met de hoogste score in F2.
- 1.3.3 Is er een gelijke stand, dan gelden de tie-break regels (zie TR)

2. TEAMWEDSTRIJD

- 2.1 Een DMT-team bestaat uit minimaal drie (3) en maximaal vier (4) deelnemers per wedstrijd (heren- of damescompetitie).
- 2.2 **Kwalificaties**
- 2.2.1 Q1 wordt gebruikt als kwalificatie voor de teamfinale.
- 2.2.2 De teamscore wordt na Q1 berekend door het optellen van de drie (3) hoogste scores die teamleden hebben behaald over beide oefeningen. Slechts één (1) oefening van elk teamlid telt mee voor de teamscore.
- 2.3 **Finales**
- 2.3.1 Het aantal teams dat deelneemt aan de teamfinale wordt bepaald op basis van het aantal ingeschreven teams op het moment van de definitieve inschrijvingsdeadline, waarbij de volgende verdeling wordt aangehouden:
Indien er twaalf (12) of meer teams zijn ingeschreven: de hoogstgeplaatste acht (8) teams in Q1 zijn geplaatst voor de teamfinale.
Indien er vijf (5) t/m elf (11) teams zijn ingeschreven: de hoogstgeplaatste vijf (5) teams in Q1 zijn geplaatst voor de teamfinale.

Indien er vier (4) of minder teams zijn ingeschreven is er geen teamfinale.

- 2.3.2 In de finale bestaat een team uit drie (3) deelnemers. Alle deelnemers springen één oefening.
- 2.3.3 Teamfinales bestaan uit drie (3) rondes. De startvolgorde voor de teams in alle drie (3) rondes is de plaatsingsvolgorde. De eerste deelnemer van het team op de 8^e of 5^e plaats springt als eerste, gevolgd door de eerste deelnemer uit het team op de 7^e of 4^e plaats en zo verder.
- 2.3.4 De drie (3) deelnemers en de springvolgorde moeten minimaal twee (2) uur voor aanvang van de finale worden opgegeven.
- 2.3.5 Het klassement wordt bepaald door de som van de rankingspunten (10, 8, 6, 5, 4, 3, 2 en 1) per team behaald in elke wedstrijdronde. Volgens de volgende verdeling:

Teams in finale	Plaats							
	1 ^e	2 ^e	3 ^e	4 ^e	5 ^e	6 ^e	7 ^e	8 ^e
Acht teams	10	8	6	5	4	3	2	1
Vijf teams	10	8	6	5	4	-	-	-

De winnaar is het team met de hoogste aantal rankingspunten in de teamfinale.

- 2.3.6 Is er een gelijke stand, dan gelden de tie-break regels (zie TR)

2.4 **All Around teamfinale**

Een team bestaat uit één (1) mannelijke en één (1) vrouwelijke deelnemer/paar van elke van de volgende categorieën:

- TRA individueel
- TRA synchroon
- TUM
- DMT

2.1.1 **Kwalificaties**

2.1.1.1 Q1 geldt als kwalificatie voor de All Around teamfinale.

2.1.1.2 De teamscore bestaat uit de som van de hoogste score behaald door één deelnemer in iedere categorie en geslacht (man/vrouw).

2.1.2 **Finales**

2.1.2.1 De vijf (5) hoogstgeplaatste teams in Q1 plaatsen zich voor de All Around teamfinale.

2.1.2.2 Teams in de finale bestaan uit één (1) deelnemer uit iedere categorie en geslacht. Alle deelnemers springen één (1) keuzeoefening.

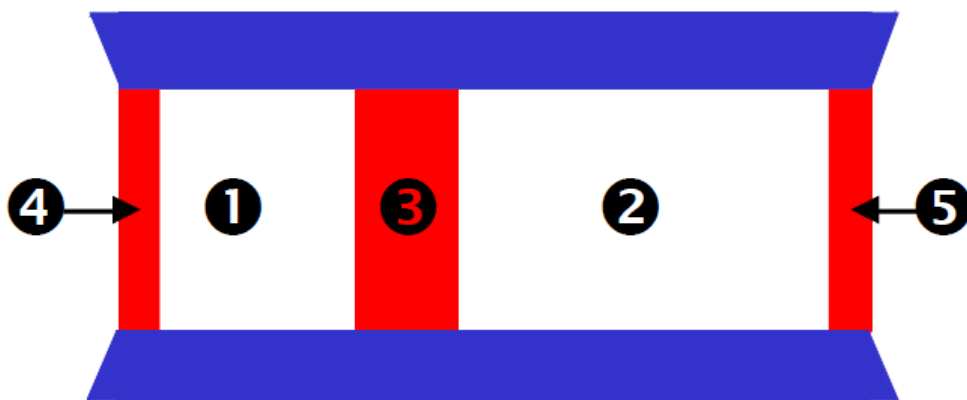
2.1.2.3 Zie wedstrijdproces (TR sectie 4)

2.1.2.4 Het klassement wordt bepaald door de som van de rankingspunten (10, 8, 6, 5 en 4) per team behaald in elke ronde. De winnaar is het team met het hoogste aantal rankingspunten in de teamfinale.

- 2.1.3 Is er een gelijke stand, dan gelden de tie-break regels (zie TR).

3. OEFENINGEN

- 3.1 In een DMT-oefening zijn er maximaal drie (3) contacten met de trampolinemat toegestaan zonder rechtstandige tussensprong tussen de sprongfiguren, en volgens de volgende definities van de DMT-zones:



- 3.1.1 De opsporang (mounting) zone is het voorste gebied op de dubbel mini-trampolinemat inclusief de middelste zone (4+1+3)
- 3.1.2 De middelste zone (3)
- 3.1.3 De spotter/afsprong (dismount) zone is het achterste gebied op de dubbel mini-trampolinemat inclusief de middelste zone (3+2+5)
- 3.1.4 Eindmarkeringen (4+5)

3.2 Elke oefening bestaat uit twee (2) sprongfiguren: één (1) opsporang (mount) of spottersprong en één (1) afsprong (dismount).

- 3.2.1 Een rechtstandige opsporang of een sprongfiguur als opsporang moet vertrekken in de opsporangzone en landen in de spotter/afsprongzone.
- 3.2.2 Een sprongfiguur als spottersprong moet vertrekken en landen in de spotter/afsprongzone.
- 3.2.3 Wanneer één van deze sprongfiguren (opsporang of spotter) in de verkeerde zone wordt uitgevoerd heeft de doorgang geen waarde (score 0).
- 3.2.4 Een sprongfiguur als afsprong moet vertrekken in de spotter/afsprongzone en landen op de landingsmat (landingsgebied).
- 3.2.5 Als een sprongfiguur als afsprong niet wordt uitgevoerd na een sprongfiguur als opsporang of spotter wordt deze niet gewaardeerd.
Opmerking: sprongfiguren als opsporang of spottersprong die correct worden uitgevoerd van en naar de correcte zones van de DMT worden ALTIJD beschouwd als sprongfiguren ongeacht wat met het sprongfiguur als afsprong gebeurt (stoppen, teruglanden op de DMT, niet landen op beide voeten op het landingsoppervlak, rechtstandige sprong).
- 3.2.6 Een rechtstandige opsporang zonder schroeven wordt niet beschouwd als een sprongfiguur. Indien een rechtstandige sprong gebruikt wordt als spotter- of afsprong wordt de oefening gezien als onderbroken (zie §14.1.8).
- 3.2.7 Elke overtreding van §3.2 zal leiden tot een onderbreking van de oefening (zie §14.1.7).

3.3 Een tweede poging van een oefening is niet toegestaan.

- 3.3.1 In geval een deelnemer tijdens de uitvoering van zijn oefening duidelijk wordt gehinderd (bijvoorbeeld door materiaalgebreken of door invloeden van buitenaf), kan het hoofdjurylid een tweede poging toestaan. Kleding van een deelnemer wordt niet als 'materiaal' gezien.
- 3.3.2 Geluid van toeschouwers, applaus en dergelijke worden normaal gesproken niet als storing beschouwd.

4. KLEDING VOOR DEELNEMERS EN VANGERS

4.1 **Mannelijke deelnemers:**

- Turnhemd zonder of met korte mouwen.
- Gymshort.
- Witte trampolineschoenen en/of sokken.

4.2 **Vrouwelijke deelnemers:**

- Turnpakje of eendelig full-body turnpak met of zonder mouwen (moet nauw aansluitend zijn)
- Lange broek mag worden gedragen (moet nauw aansluitend en in de kleur van het turnpakje zijn).
- Gymshort mag worden gedragen (moet nauw aansluitend zijn).
- Hoofdbedekking mag worden gedragen (moet nauw aansluitend zijn).
- Elk ander kledingstuk dat niet nauw aansluitend is, mag niet worden gedragen.
- Uit veiligheidsoverwegingen is gezichtsbedekking niet toegestaan.
- Witte trampolineschoenen en/of sokken.
- De halslijn van de voor- en achterkant van het turnpakje moet netjes zijn. De opening is vrij, maar mag niet groter zijn dan de helft van het borstbeen en niet verder dan de onderste lijn van de schouderbladen.

Turnpakjes kunnen met of zonder mouwen zijn, de breedte van de schouderband moet minimaal 2 cm zijn.

De beenuitsnijding van het turnpakje mag maximaal tot het heupbeen komen. De beenlengte van het turnpakje mag niet langer zijn dan een horizontale lijn rond het been maximaal 2 cm onder de basis van de billen.

Turnpakjes die een deel uit kant bestaan, moeten worden gevoerd (van romp tot de borst).

4.3 Haar moet dicht tegen het hoofd vastgezet worden. Los haar is voor het risico van de deelnemer, kan veiligheidsproblemen veroorzaken en kan leiden tot een oefeningsonderbreking.

4.4 Sieraden, piercings en horloges mogen tijdens de wedstrijd niet worden gedragen. Het dragen van ringen zonder siersteen is toegestaan mits deze met tape zijn omwikkeld.

Bandages en andere ondersteunende artikelen mogen geen groot contrast hebben met de huidskleur. Ondergoed mag niet zichtbaar zijn.

4.5 Elke overtreding van §4.1, §4.2 en §4.4 kan resulteren in 0,2 punt penalty (gegeven door het hoofdjurylid) welke wordt afgetrokken van de totaalscore in elke oefening waarin de overtreding plaatsvindt. Ernstige overtreding kan resulteren in diskwalificatie van de ronde waarin de overtreding plaatsvindt. Deze beslissing wordt genomen door het hoofdjurylid.

4.6 **Teams:**

Teamleden moeten uniform gekleed gaan. Overtreding van deze regel kan resulteren in diskwalificatie van het team voor de wedstrijd. Deze beslissing wordt genomen door het hoofdjurylid.

4.7 **Nationaal kenmerk of Bondseembleem:**

Bij FIG wedstrijden moet een nationaal kenmerk of embleem (dit moet gelijk zijn voor alle teamleden) op het turnpakje of turnhemd gedragen worden (dit moet voldoen aan de geldende FIG-regels) anders kan dit resulteren in een penalty van 0,2 punt van de totaalscore van elke oefening waarin deze overtreding plaatsvindt. Deze beslissing wordt genomen door het hoofdjurylid.

4.8 **Coaches:**

Trainingspak of korte broek met T-shirt en sportschoenen.

Hoeden of petten zijn niet toegestaan

5. WEDSTRIJDKAARTEN

5.1 De sprongfiguren van iedere oefening moeten op de wedstrijdkaart worden ingevuld, met vermelding van de moeilijkheidswaarde van elk sprongfiguur en in de volgorde waarin deze worden uitgevoerd.

Wedstrijdkaarten kunnen op papier of met een elektronisch systeem worden ingevuld.

5.2 Het numerieke FIG-systeem moet worden gebruikt om de sprongfiguren op de wedstrijdkaart te vermelden, anders wordt de kaart niet geaccepteerd (zie DMT moeilijkheidstabel).

5.3 De wedstrijdkaarten moeten op de door het organisatiecomité bepaalde tijd en plaats worden ingeleverd, anders mag de deelnemer niet starten. Het organisatiecomité is verantwoordelijk dat deze minimaal twee uur voor aanvang van de wedstrijd aan de moeilijkheidsgraadjuryleden worden overhandigd.

- 5.4 Alle veranderingen van sprongfiguren worden door de moeilijkheidsjuryleden op de wedstrijdkaart vermeld.

6. DUBBEL MINI-TRAMPOLINE UITRUSTING

- 6.1 Zie "FIG Norms for Trampoline, Tumbling en Double Mini-Trampoline". (Niet vertaald)

7. VEILIGHEIDSEISEN

- 7.1 Zie TR sectie 4.

8. TELCOMMISSIE EN SECRETARIAAT

- 8.1 Een goedgekeurd computerprogramma moet worden gebruikt voor het registreren van de scores en tonen van de uitslagen.
- 8.2 Bij alle FIG-wedstrijden moet aan de algemeen secretaris van de FIG een kopie van de volledige uitslagenlijst worden gezonden.
- 8.3 Taken van de wedstrijdsecretaris:
- 8.3.1 Verzamelen en uitdelen van wedstrijdkaarten zoals aangegeven in §5.3 en het loten voor de springvolgorde (zie ook §1.1, §1.2.3 en §1.3.1).
 - 8.3.2 Toezicht houden op de invoering van de scores.
 - 8.3.3 Bepalen van de startvolgorde van elke oefening en samenstellen van de inspringgroepen.
- 8.4 Taken van de score service:
- 8.4.1 Invoeren van de uitvoerings- en moeilijkheidsgraadscoringen, en de penalty's.
 - 8.4.3 Nauwkeurig nakijken en controleren van de scorebladen.
 - 8.4.3 Ervoor zorgen dat alle jurycijfers, penalty's en totaalscores van een oefening worden getoond.
 - 8.4.4 Samenstellen van een volledige uitslagenlijst, waarop ten minste de uitvoeringsscore, de moeilijkheidsscore, de totale penalty van elke oefening, de rangvolgorde en de totaalscore staan.

9. OPPERJURY EN JURY VAN PROTEST

- 9.1 Zie TR sectie 1.
- 9.2 Alleen bij Wereldkampioenschappen, World Games en World Cups is er een opperjury.

B. WEDSTRIJDVERLOOP

10. WARMING-UP

- 10.1 Onmiddellijk voorafgaand aan alle wedstrijdronde, met uitzondering van de All-around teamfinale, krijgt elke deelnemer het aantal inspringbeurten gelijk aan het aantal oefeningen in de wedstrijdronde (twee in Q1, één in Q2 en teamfinale, twee in F1+F2). Deelnemers springen na elkaar in de wedstrijdvolgorde. Als iedereen de warm-up oefening heeft gehad begint de wedstrijd.
- 10.2 Controle op het naleven van de warm-up wordt gedaan door het hoofdjurylid.
- 10.3 In het geval dat een deelnemer misbruik maakt van het aantal warm-up oefeningen, zal het hoofdjurylid een penalty geven van 0,2 punt in de totaalscore van de volgende oefening (zie §18.10)

- 10.4 De warm-up op de wedstrijdapparatuur tijdens de eigenlijke wedstrijd kan vervallen indien gelijkwaardige apparatuur in een aangrenzende hal, met minimaal zes meter inwendige hoogte, beschikbaar is.

11. BEGIN VAN DE OEFENING

- 11.1 De deelnemer zal op teken van het hoofdjurylid beginnen.
- 11.2 Nadat het teken (genoemd in §11.1) is gegeven, moet de deelnemer binnen 20 seconden met het eerste sprongfiguur beginnen anders volgt er een penalty van 0,2 punt gegeven door het hoofdjurylid (zie §18.10).
- 61 seconden: de deelnemer mag niet meer starten met de oefening, er wordt geen score gegeven en een vermelding van DNS (did not start) wordt gegeven.
- Indien deze tijd wordt overschreden ten gevolge van materiaalgebreken of andere wezenlijke oorzaken, zal er geen penalty worden gegeven. De beslissing hierover wordt genomen door het hoofdjurylid.
- 11.3 Als er sprake is van een mislukt oefeningsbegin en de deelnemer heeft het eerste sprongfiguur niet geïnitieerd, mag de deelnemer zonder penalty op teken van het hoofdjurylid opnieuw beginnen. Een DMT-oefening wordt als begonnen beschouwd wanneer de deelnemer het eerste sprongfiguur initieert (inzet vanuit de opsprong- of spotterzone). Een lichte buiging van de knieën wordt niet als sprongfiguur beschouwd wanneer de oefening wordt gestart met een sprongfiguur dat in de spotterzone wordt uitgevoerd.
- 11.4 Na het starten van een oefening zal praten tegen of het geven van elk signaal door de eigen coach, een penalty geven van 0,6 punt door het hoofdjurylid. Slechts één keer per oefening (zie § 18.10)

12. HOUDINGSEISEN TIJDENS EEN OEFENING

- 12.1 Afhankelijk van de criteria van het sprongfiguur dient het lichaam duidelijk gehurkt, gehoekt of gestrekt te zijn.
- 12.2 De minimale eisen voor de specifieke lichaamshoudingen worden onderstaand gedefinieerd:
- 12.2.1 **Gestreckte houding:** de hoek tussen bovenlichaam en bovenbenen moet groter zijn dan 135°.
- 12.2.2 **Gehoekte houding:** de hoek tussen bovenlichaam en bovenbenen moet gelijk of kleiner zijn dan 135° en de hoek tussen boven- en onderbenen moet groter zijn dan 135°.
- 12.2.3 **Gehurkte houding:** de hoek tussen bovenlichaam en bovenbenen en de hoek tussen boven- en onderbenen moet kleiner of gelijk zijn dan 135°.
- 12.3 In alle houdingen moeten de voeten en benen aaneengesloten zijn (uitgezonderd spreidhoeksprongen), en de voeten en tenen worden gestrekt.
- 12.4 In gehurkte en gehoekte houdingen moeten de bovenbenen zich zo dicht mogelijk bij het bovenlichaam bevinden.
- 12.5 Bij gehurkte en gehoekte houdingen dienen de benen onder de knie met de handen te worden aangeraakt.
- 12.6 De armen moeten dicht tegen het lichaam zijn en ze moeten gestrekt zijn daar waar het mogelijk is. Het is toegestaan om de armen van het lichaam af te bewegen om een schroefbeweging te kunnen stoppen. De maximum toegestane hoek tussen bovenlichaam en de armen is voor:
- Barani, hele schroef, meervoudige salto's met ½ schroef aan het eind: 45°
 - Meer dan hele schroef en alle overige salto's met meervoudige schroeven: 90°

13. HERHALING VAN SPRONGFIGUREN

- 13.1 Geen enkel sprongfiguur mag gedurende de twee (2) oefeningen van Q1 worden herhaald, anders telt de moeilijkheid voor het herhaalde sprongfiguur niet (zie ook §13.5 hierna).

- 13.2 Geen enkel sprongfiguur mag gedurende de twee (2) oefeningen in de finale worden herhaald, anders telt de moeilijkheid voor het herhaalde sprongfiguur niet (zie ook §13.5 hierna).
- 13.3 Sprongfiguren met een gelijk aantal schroefrotaties maar uitgevoerd in gehurkte, gehoekte of gestrekte houding worden als verschillende sprongfiguren beschouwd en niet als herhalingen
- 13.4 Alle meervoudige salto's met een gelijk aantal schroefrotaties zonder herkenbare pauze in de schroefrotaties **of** zonder duidelijke houding worden als herhaling gezien als het sprongfiguur meer dan één keer wordt gesprongen.
- 13.5 Sprongfiguren of oefeningen uit Q1 mogen worden herhaald in elke andere fase van de wedstrijd.

14. ONDERBREKING VAN EEN OEFENING

- 14.1 Een oefening wordt beschouwd als zijnde onderbroken indien de deelnemer:
 - 14.1.1 Duidelijk niet met beide voeten gelijktijdig op de DMT-mat landt.
 - 14.1.2 Na een landing de vering van de DMT-mat niet gebruikt voor de onmiddellijke afzet van het volgende sprongfiguur.
 - 14.1.3 Door een vanger of schuifmat ("spottermat") wordt aangeraakt.
 - 14.1.4 De DMT verlaat.
 - 14.1.5 Op elk lichaamsdeel, behalve de voeten, landt op de DMT-mat.
 - 14.1.6* Landt op enig ander onderdeel van de DMT dan de DMT-mat gedurende de oefening.
Door de smalte van de DMT, is het mogelijk dat de deelnemer met een deel van het lichaam iets anders aanraakt dan de mat (beschermhoes/veren), ook al landen zijn voeten zoals vereist op de DMT-mat - §14.3 is dan van toepassing (zie hieronder). Is het echter duidelijk dat de voeten buiten de DMT-mat (op beschermhoes/frame) landen, dan is er sprake van een onderbreking van de oefening.
 - 14.1.7 Een sprongfiguur (opsprong, spotter- of afsprong) maakt die niet vanuit of naar de juiste zone wordt uitgevoerd (zie §3.2).
 - 14.1.8 Een rechtstandige sprong maakt als de spotter- of afsprong (zie §3.2.6).
- 14.2 Het sprongfiguur waarin de onderbreking plaatsvindt, wordt niet gewaardeerd (zie §14.1).
- 14.3 Door de smalte van de DMT, wordt het aanraken van enig ander onderdeel dan de DMT-mat niet gezien als een onderbreking. Hiervoor geeft het hoofdjurylid een penalty van 0,2 punt (zie §18.10). Deze aftrek wordt gegeven voor elke keer dat het rand of veren wordt aangeraakt.
- 14.4 De deelnemer wordt slechts beoordeeld over het aantal op beide voeten beëindigde sprongfiguren.
- 14.5 Het hoofdjurylid bepaalt het maximum cijfer voor de geldige sprongfiguren. De maximale uitvoeringsscore (E-score) voor een oefening van twee (2) sprongfiguren is 20 punten. De maximale uitvoeringsscore voor een oefening met één (1) sprongfiguur is 16 punten.

15. EINDE VAN EEN OEFENING

- 15.1 De afsprong moet onder controle, met beide voeten in het landingsgebied, worden beëindigd. Als dat niet het geval is, wordt de afsprong niet geteld.
- 15.2 Na de afsprong moet de deelnemer ongeveer drie (3) seconden rechtop blijven staan, anders wordt er een aftrek gegeven voor gebrek aan stabiliteit (zie §19.2.2).

16. PUNTENTELLING

Er worden drie (3) soorten scores gebruikt:

D-score (Difficulty) = de totale moeilijkheidsgraad van een oefening,

E-score (Execution)= de totale uitvoeringsscore van een oefening,

P-score (Penalty) = totaal van de gegeven penalty's van een oefening.

16.1 Berekening van moeilijkheidswaarde

In principe is de maximum moeilijkheidswaarde van elk sprongfiguur tijdens de oefening vrij. Echter bij junioren en leeftijdsgroepen is er sprake van een maximale moeilijkheidsgraad volgens de "Junior and WAGC Rules". Sprongfiguren met een hogere moeilijkheidswaarde mogen worden uitgevoerd, maar worden gewaardeerd met de maximale moeilijkheidsgraad van de respectievelijke leeftijdsklasse. Viervoudige salto's zijn bij junioren/jeugd niet toegestaan, het uitvoeren resulteert in diskwalificatie van de wedstrijd.

De moeilijkheidswaarde voor ieder sprongfiguur wordt als volgt bepaald:

- 16.1.1 Alleen sprongfiguren beëindigd op beide voeten worden beoordeeld.
- 16.1.2 Sprongfiguren zonder schroef- of saltorotaties (hurk-, hoek- en spreidhoeksprong) krijgen een moeilijkheidswaarde van 0,1 pt
- 16.1.3 Elke ½ schroef (180°) (zie §16.1.5.2 voor uitzonderingen) 0,2 pt
- 16.1.4 Elke salto (360°) 0,5 pt
- 16.1.5 Enkelvoudige salto's:
- 16.1.5.1 Enkelvoudige salto's zonder schroef uitgevoerd in gehoekte of gestrekte houding, krijgen een bonus van 0,1 pt
- 16.1.5.2 Bij enkelvoudige salto's met meer dan één hele schroef (>360°) wordt de moeilijkheid van het aantal schroeven:
- Elke ½ schroef meer dan één (1) schroef (>360°) 0,3 pt
 - Elke ½ schroef meer dan twee (2) schroeven (>720°) 0,4 pt
 - Elke ½ schroef meer dan drie (3) schroeven (>1080°) 0,5 pt
 - Elke ½ schroef meer dan vier (4) schroeven (>1440°) 0,6 pt
- 16.1.6 Zijwaartse salto's hebben geen moeilijkheidswaarde.
- 16.1.7 Meervoudige salto's - met of zonder schroeven:
- 16.1.7.1 Dubbele salto's uitgevoerd in gehoekte houding krijgen een bonus van 0,4 pt
Drievoudige salto's uitgevoerd in gehoekte houding krijgen een bonus van 0,8 pt
Viervoudige salto's uitgevoerd in gehoekte houding krijgen een bonus van 1,6 pt
- 16.1.7.2 Dubbele salto's uitgevoerd in gestrekte houding krijgen een bonus van 0,8 pt
Drievoudige salto's uitgevoerd in gestrekte houding krijgen een bonus van 1,6 pt
- 16.1.7.3 Voor dubbele salto's wordt de moeilijkheidswaarde van het sprongfiguur, inclusief eventuele schroeven, verdubbeld. De bonus voor de gehoekte of de gestrekte houding wordt hierbij opgeteld, dit geeft de totale waarde van het sprongfiguur.
- 16.1.7.4 Bij drievoudige salto's wordt de moeilijkheidswaarde van het sprongfiguur, inclusief eventuele schroeven, verdrievoudigd. De bonus voor de gehoekte of de gestrekte houding wordt hierbij opgeteld, dit geeft de totale waarde van het sprongfiguur.
- 16.1.7.5 Bij viervoudige salto's wordt de moeilijkheidswaarde van het sprongfiguur, inclusief eventuele schroeven, verviervoudigd. De bonus voor de gehoekte of de gestrekte houding wordt hierbij opgeteld, dit geeft de totale waarde van het sprongfiguur.
- 16.1.8 Bij sprongfiguren waarin salto en schroeven worden uitgevoerd, wordt de moeilijkheidswaarde voor de salto en schroeven bij elkaar opgeteld.

16.2 Scoresysteem

16.2.1 De waardebepaling van uitvoering en moeilijkheid geschiedt in tienden (1/10) van punten.

16.2.2 Juryleden moeten hun aftrek onafhankelijk van elkaar invoeren in het scoresysteem.

16.2.3 Bepaling van de uitvoeringsscore (E-score)

16.2.3.1 De uitvoeringsjuryleden geven aftrek voor uitvoeringstekortkomingen volgens §19.2.

16.2.3.2 De som van de twee middelste (mediaan) aftrekken van de uitvoeringsjuryleden telt als de aftrek per sprongfiguur. De som van de mediaan aftrekken (rekening

houdende met de aftrek voor landing) wordt afgetrokken van de maximale waarde van de oefening (max. 20 punten). Dit geeft het uitvoeringscijfer voor een oefening.

16.2.4 **Ontbrekende aftrekken**

16.2.4.1 Als een uitvoeringsjurylid verzuimt aftrek te geven voor een oefening, wordt het gemiddelde genomen van de overige aftrekken per sprongfiguur en/of landing voor de ontbrekende aftrek. De beslissing hiervoor ligt bij het hoofdjurylid.

16.2.5 **Bepaling van de moeilijkheidsscore (D-score)**

16.2.5.1 De moeilijkheidsgraadjuryleden berekenen de moeilijkheidswaarde van de oefening overeenkomstig §3.2, §13, §14 en §16.1.

16.2.6 **Totaalscore van een oefening**

16.2.6.1 Iedere oefening scoort afzonderlijk en het totaal aan uitvoerings- en moeilijkheidsscore wordt bij elkaar opgeteld voor elke oefening.

16.2.6.2 De totaalscore wordt berekend door het optellen van de twee uitvoeringsscores (E-scores) en de moeilijkheidswaarde (D-score), verminderd met de penalty's volgens §4.5, §4.7, §10.3, §11.2, §11.4, §14.3 en §18.8. De uitvoeringsscore is het resultaat van maximale cijfer (20 punten) min de som van de twee mediaanaftrekken per sprongfiguur en landing.

$$\text{Score} = E (\text{maximaal } 20 \text{ punten}) + D - P.$$

16.2.7 Alle scores worden op twee (2) decimalen achter de komma afgerond. Deze afronding wordt alleen toegepast op de door de deelnemer behaalde totaalscore voor een oefening.

16.2.8 Het hoofdjurylid is verantwoordelijk voor het vaststellen van de geldigheid van de eindscores.

C. JURYPANEL

17. JURYPANEL

17.1 Jurysamenstelling:

17.1.1	Hoofdjurylid	1
17.1.2	Uitvoeringsjuryleden (E1-E6)	6
17.1.3	Moeilijkheidsgraadjuryleden (D7 en D8)	2
17.1.4	Totaal	9

17.2 Het hoofdjurylid en juryleden 1-8 moeten afzonderlijk van elkaar op een podium van 50 cm, op een afstand van ten minste vijf meter van de DMT zitten.

17.3 Indien een jurylid tekortschiet in een bevredigende uitvoering van zijn taak, kan hij worden vervangen. Deze beslissing wordt genomen door de opperjury, of indien deze er niet is door het hoofdjurylid (zie TR sectie 1 en §9.2 van CoP).

17.3.1 Indien een uitvoeringsjurylid wordt vervangen, kan het hoofdjurylid beslissen dat de reeds door hem gegeven cijfers worden vervangen door het gemiddelde van de overgebleven cijfers (zie §16.2.4).

17.4 Sommige wedstrijden kunnen worden gehouden met slechts vier (4) uitvoeringsjuryleden (zie General Judges Rules)

18. TAKEN VAN HET HOOFDJURYLID

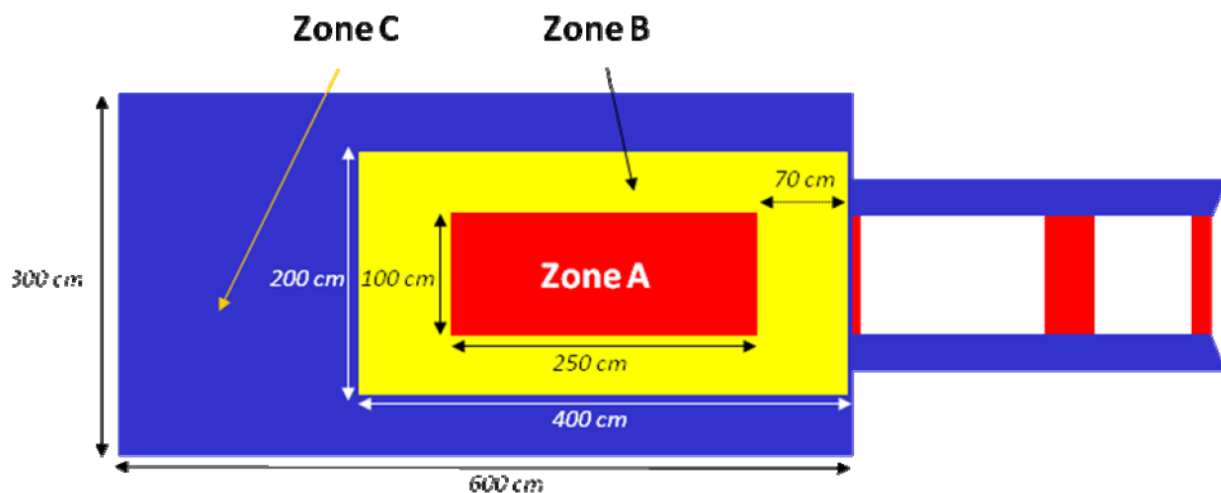
18.1 Controleren van de wedstrijdvoorzieningen en het elektronische jurysysteem.

18.2 Organiseren van de jurybespreking en de proefjurering (zie TR sectie 1).

18.3 Plaatsbepalen van en toezien op alle juryleden en telcommissieleden.

- 18.4 Leiden van de wedstrijd.
- 18.5 Bijeenroepen van de jury.
- 18.6 Beslissen of een tweede poging is toegestaan (zie §3.3.1).
- 18.7 Het maximum cijfer bekend maken in geval van een oefeningsonderbreking (zie §14).
- 18.8 Het geven van de volgende landingsaftrekken:
 - 18.8.1 Landen in de B-zone (zie Deel II-Jury aanwijzingen) 0,6 pt
 - 18.8.2 Landen in de C-zone (zie Deel II-Jury aanwijzingen) 1,0 pt
 - 18.8.3 Aanraken of uitstappen van A-zone naar B-zone OF
A-zone naar C-zone OF
B-zone naar C-zone 0,2 pt

De (buiten)rand van de landingszone/-gebied markeert de grens van de zone/gebied. Als een deel van het lichaam de grens raakt, resulteert dit in een aftrek volgens §19.2 of een penalty volgens § 18.8.



- 18.9 Beslissen in geval een jurylid verzuimt zijn cijfer onmiddellijk te tonen (zie §16.2.4).
- 18.10 Beslissen over de penalty volgens §4.5, §4.7, §10.3, §11.2, §11.4, §14.3 en §18.8 en deze invoeren in het scoresysteem.
- 18.11 Toezien op en controleren van alle scores, berekeningen en eindtotalen en ingrijpen als er duidelijk rekenfouten worden ontdekt.
- 18.12 Voor de start van de volgende ronde een beslissing nemen over ingediende protesten (zie TR, , sectie 1).

19. TAKEN VAN DE UITVOERINGSJURYLEDEN (E1-E6)

- 19.1 Beoordelen van de uitvoering (0,0 - 0,5 punt) volgens §19.2 en het noteren van hun aftrek.
 - 19.1.1 Voor enkel salto's: uitvoeringsjuryleden beoordelen de uitvoering vanaf de afzet (start sprongfiguur) tot de laatste 90° (voor de landing).
 - 19.1.2 Voor meervoudige salto's: uitvoeringsjuryleden beoordelen de uitvoering na de afzet vanaf:
 - Achterwaartse salto's: 90° tot de laatste 90° (voor de landing)
 - Voorwaartse salto's: 135° tot de laatste 90° (voor de landing)
- 19.2 Aftrek voor uitvoering:
 - 19.2.1 Gebrek aan houding en aan controle tijdens elk sprongfiguur. 0,1-0,5 pt
 - Deze aftrekken worden niet toegepast nadat het lichaam evenwijdig aan de trampolinemat is (om 3 uur), dit omdat de deelnemer zijn landing moet voorbereiden.
 - 19.2.1.1 Positie van de armen:
 - Openen van de armen in een schroef 0,1 pt
 - Ellebogen niet aangesloten aan de romp 0,1 pt

- Sprongfiguren met een schroefrotatie van 540° ($1\frac{1}{2}$ schroef) of minder moeten met gestrekte armen dicht aan het lichaam worden uitgevoerd.
Aftrek voor gebogen ellebogen in deze sprongfiguren 0,1 pt
- Sprongfiguren met een schroefrotatie van 720° (2 schroeven) of meer kunnen worden uitgevoerd met gebogen of gestrekte ellebogen maar ze moeten dicht bij het lichaam blijven om aftrek te voorkomen.

Vastpakken achter de knieën bij sprongfiguren in gehurkte houding 0,1 pt
Maximale aftrek voor armen is 0,1 pt.

19.2.1.2 Positie van de benen:

Gebogen knieën in gehoekte of gestrekte houding (tijdens de vluchtfase) 0,1 – 0,2 pt

Voeten niet bij elkaar 0,1 pt

Knieën niet bij elkaar 0,1 pt

Tenen niet gestrekt 0,1 pt

- Al deze aftrekken bij elkaar opgeteld tot een maximum van 0,2 pt.

19.2.1.3 Opening van een sprongfiguur:

- Een gehurkt of gehoekte houding wordt als open beschouwd als de hoek tussen benen en bovenlichaam (om 12 uur) 171° bereikt. Deze rechte positie moet op zijn vroegst om 10 uur, in meervoudige salto's, en op zijn laatst om 1 uur worden getoond.

Als de hoek van 171° nooit wordt bereikt, krijgt het sprongfiguur een aftrek van 0,2 pt

- Een gestrekte houding zal niet worden geopend omdat de vluchtfase voldoet aan de 171° eis.

19.2.1.4 Einde schroefbeweging:

- Sprongfiguren waarbij de deelnemer tot de landing blijft schroeven, krijgen een aftrek van 0,3 pt.

19.2.1.5 Vasthouden van de gestrekte houding na opening:

- Aftrek voor afhoeken wordt gegeven wanneer de hoek tussen het bovenlichaam en de benen 135° of minder bereikt na de opening (om "12 uur") en voor "3 uur".

Hoek tussen bovenlichaam en benen	Aftrek
$190^\circ - 135^\circ$	Geen aftrek
$<135^\circ$	0,10 pt

19.2.2 Gebrek aan stabiliteit na de afsprong, alleen de aftrek voor de grootste fout:

19.2.2.1 Niet rechtop stilstaan en stabiliteit tonen gedurende ongeveer drie (3) seconden 0,1-0,3 pt

Als de deelnemer niet stilstaat en de landingsmat binnen ongeveer drie seconden na de landing verlaat, beslissen de uitvoeringsjuryleden of dit te wijten was aan gebrek aan stabiliteit (aftrek 1,0 pt) of dat hij vergat stil te staan (aftrek 0,3 pt).

- Ongecontroleerde beweging van de armen tijdens stilstaan 0,1 pt
- Stap(pen), sprongetje(s) of glijden 0,1 pt
 - Bij een sprongetje moet, om een aftrek te krijgen, een voet volledig los komen van de landingsmat (als nog een deel van de voet de mat blijft raken wordt er geen aftrek gegeven).
 - Niet de lengte van de stap of sprongetje telt maar het aantal.
- Niet rechtop staan 0,1 pt

- Bij het met gebogen knieën blijven staan (squat positie) voor meer dan twee seconden, voor het rechtop gaan staan 0,1 pt
- Omdraaien naar de juryleden voor totaal stil staan 0,3 pt
 - Als de deelnemers na de landing niet voor ongeveer drie seconden volledige stabiliteit heeft getoond, moet deze aftrek worden gegeven.
 - Na het maken van een stap en deze niet corrigeren, maar direct omdraaien naar het jurypanel voordat volledige stabiliteit is getoond.
- Als een stap is gemaakt (aftrek 0,1) en er wordt teruggestapt met dezelfde voet naar een stabiele rechtopstaande houding, wordt het terugstappen niet gezien als een extra stap. Als de deelnemer niet corrigeert voor het omdraaien naar het jurypanel en/of niet voor ongeveer drie seconden stilstaat, is de aftrek 0,3 pt
- 19.2.2.2 Na de landing, de DMT aanraken met elk deel van het lichaam of het landingsoppervlak aanraken met één of beide handen 0,5 pt
- 19.2.2.3 Na de landing, het aanraken met of vallen tot knieën, handen en knieën, buik, rug of zit op het landingsoppervlak 1,0 pt
- 19.2.2.4 Hulpverlening door een vanger na de landing 1,0 pt
- 21.2.2.5 Na de landing op het landingsoppervlak, het landingsoppervlak verlaten of iets buiten het landingsoppervlak aanraken met elk deel van het lichaam of vallen tegen de DMT 1,0 pt

20. TAKEN VAN DE MOEILIKHEIDSGRAADJURYLEDEN (D7-D8)

- 20.1 Ophalen van de wedstrijdkaarten bij de wedstrijdsecretaris minstens twee (2) uur voor aanvang van de wedstrijd.
- 20.2 Controleren van de sprongfiguren en moeilijkheidswaarde zoals ingevuld op de wedstrijdkaarten.
- 20.3 Bepalen en op de wedstrijdkaart noteren van alle getoonde sprongfiguren en hun moeilijkheidswaarde (conform FIG numeriek systeem).
- 20.4 Openbaar tonen (rode vlag) wanneer een deelnemer een ander sprongfiguur (of sprongfiguren) heeft uitgevoerd dan is opgegeven op de wedstrijdkaart of de volgorde heeft gewijzigd.
- 20.5 Invoeren van de moeilijkheidsscore.

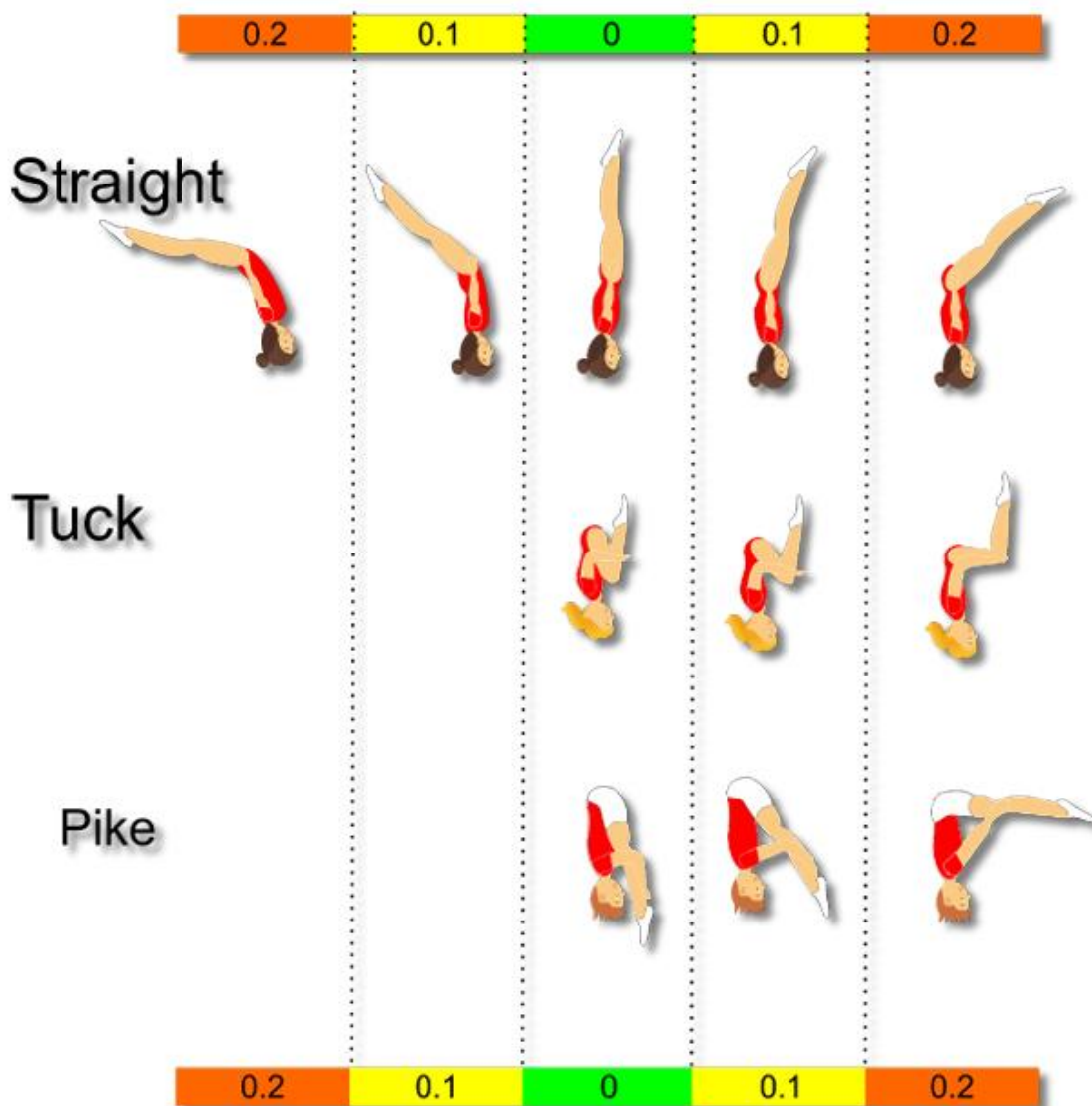
DEEL II - BIJLAGEN

(Geldig vanaf 1-1-2025)

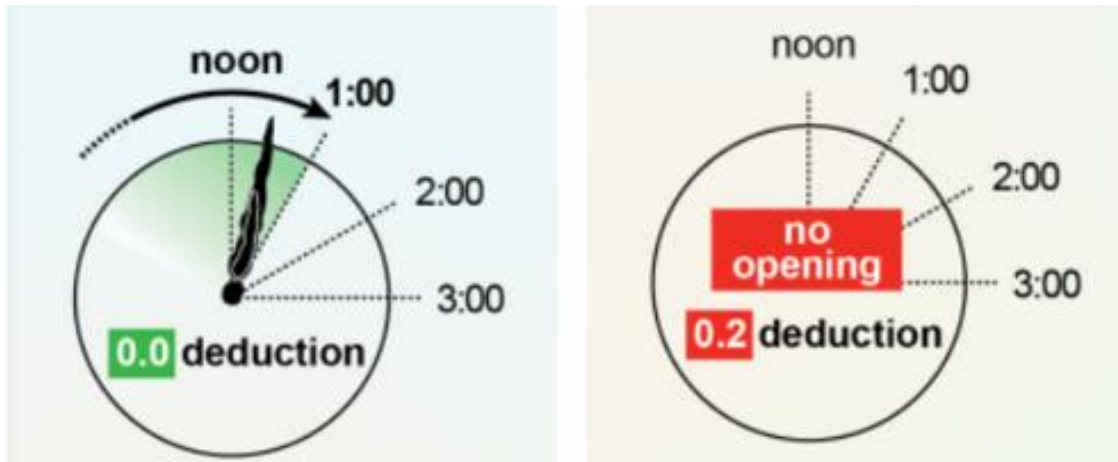
A. TEKENINGEN / AFBEELDINGEN

(Deze tekeningen/afbeeldingen zijn bedoeld als **aanwijzing** en dienen niet letterlijk te worden genomen)

*** HOUDINGSAFTREKKEN ***

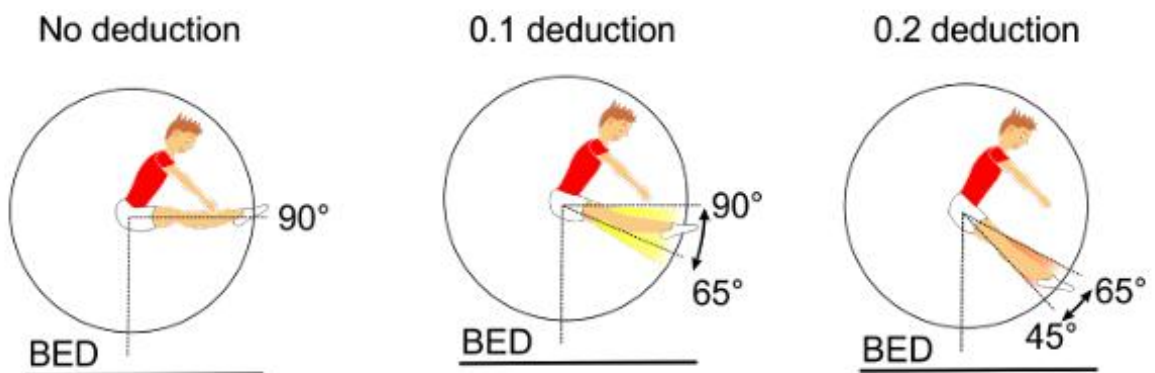


***** OPENEN (UITSTREKKEN) VAN EEN SALTO *****



***** HOEK- EN SPREIDHOEKSPRONGEN *****

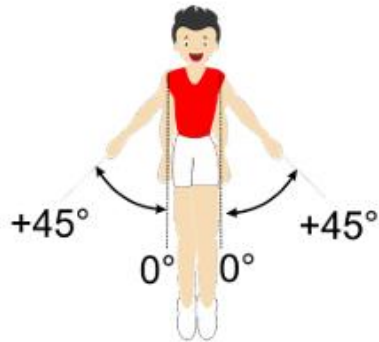
Hoek van de benen t.o.v. horizontaal



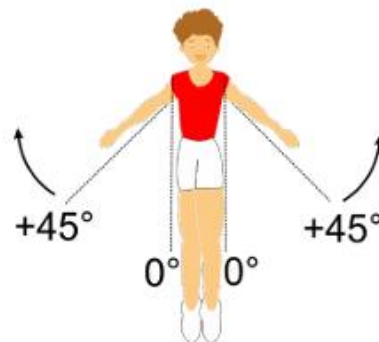
***** ARMEN OM SCHROEF TE STOPPEN *****

ARMS TO STOP TWISTING ROTATION

BARANI, FULL, MULTIPLE SOMERSAULTS WITH 1/2 OUT

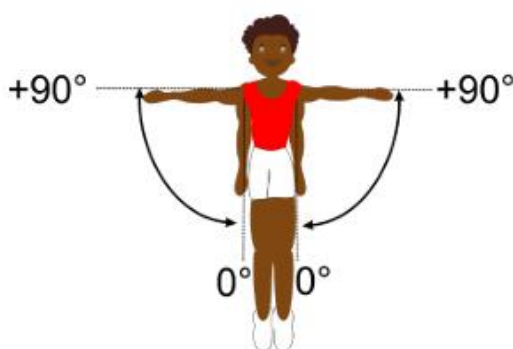


no deduction

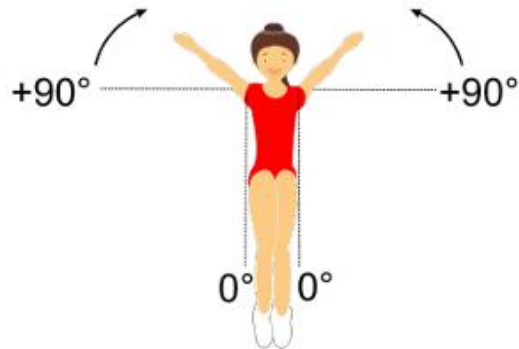


-0.10 deduction

SINGLE SOMERSAULTS WITH MORE THAN FULL TWIST
AND ALL OTHER MULTIPLE TWISTING SOMERSAULT



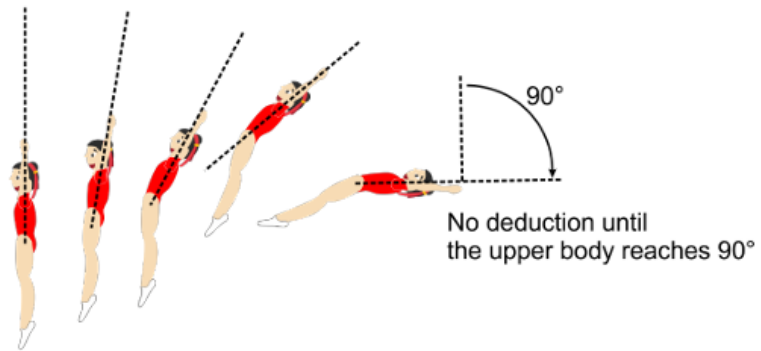
no deduction



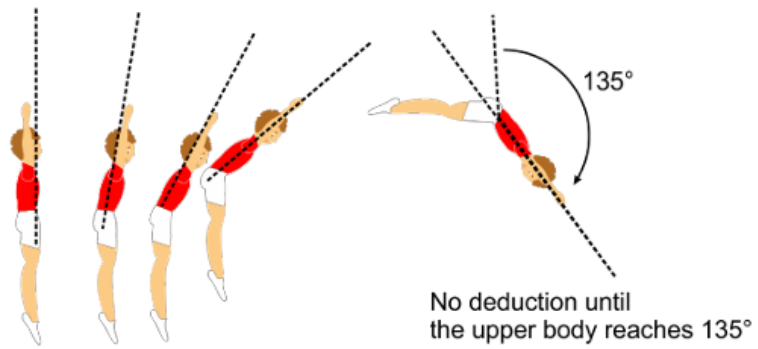
-0.10 deduction

***** INZET MEERVOUDIGE SALTO'S *****

Backward



Forward



B. MOEILIKHEIDSTABEL DMT

Forward elements	Element	Shape	Diff.
Front somersault	4-	O	0.5
Front somersault	4-	<	0.6
Front somersault	4-	/	0.6
Barani	4 1	O	0.7
Barani	4 1	<	0.7
Barani	4 1	/	0.7
Rudolph	4 3		1.2
Randolph	4 5		1.9
Adolph	4 7		2.8
Half out	8-1	O	2.4
Half out	8-1	<	2.8
Half out	8-1	/	3.2
Half in	8 1-	O	2.4
Half in	8 1-	<	2.8
Half in	8 1-	/	3.2
Full in Half out	8 2 1	O	3.2
Full in Half out	8 2 1	<	3.6
Full in Half out	8 2 1	/	4.0
Rudy out	8-3	O	3.2
Rudy out	8-3	<	3.6
Rudy out	8-3	/	4.0
Full in Rudy out	8 2 3	O	4.0
Full in Rudy out	8 2 3	<	4.4
Full in Rudy out	8 2 3	/	4.8
Randy out	8-5	O	4.0
Randy out	8-5	<	4.4
Half out Triffis	12--1	O	5.1
Half out Triffis	12--1	<	5.9

Rechtstandige sprongen			
Hurksprong		O	0,1
Hoeksprong		<	0,1
Spreidhoeksprong		V	0,1
Halve draai	0 1		0,2
Hele draai	0 2		0,4
Anderhalve draai	0 3		0,6
Dubbele draai	0 4		0,8

Backward elements	Element	Shape	Diff.
Back somersault	4-	O	0.5
Back somersault	4-	<	0.6
Back somersault	4-	/	0.6
Back ss with 1/1 twist	4 2		0.9
Back ss with 2/1 twist	4 4		1.5
Back ss with 3/1 twist	4 6		2.3
Back ss with 4/1 twists	4 8		3.3
Back ss with 5/1 twists	4 10		4.5
Double back somersault	8--	O	2.0
Double back somersault	8--	<	2.4
Double back somersault	8--	/	2.8
Half in half out	8 1 1	O	2.8
Half in half out	8 1 1	<	3.2
Half in half out	8 1 1	/	3.6
Full in	8 2-	O	2.8
Full in	8 2-	<	3.2
Full in	8 2-	/	3.6
Full out	8-2	O	2.8
Full out	8-2	/	3.6
Full in Full out	8 2 2	O	3.6
Full in Full out	8 2 2	/	4.4
Half in Rudy out	8 1 3	O	3.6
Half in Rudy out	8 1 3	<	4.0
Half in Rudy out	8 1 3	/	4.4
Full in Double-full out	8 2 4	O	4.4
Full in Double-full out	8 2 4	/	5.2
Half in Randy out	8 1 5	O	4.4
Half in Randy out	8 1 5	<	4.8
Double-full in Double-full out	8 4 4	O	5.2
Double-full in Double-full out	8 4 4	/	6.0
Triple back	12---	O	4.5
Triple back	12---	<	5.3
Triple back	12---	/	6.1
Full in Triple	12 2--	O	5.7
Full in Triple	12 2--	<	6.5
Half in Half out Triffis	12 1-1	O	5.7
Half in Half out Triffis	12 1-1	<	6.5
Full Full Full	12 2 2 2	O	8.1
Quadruple back	16----	O	8.0
Quadruple back	16----	<	9.6

C. FIG NUMERIEK SYSTEEM

Tijdens FIG-wedstrijden wordt alleen het FIG numeriek systeem geaccepteerd.

- Het eerste cijfer beschrijft het aantal salto's, in kwarten (1/4)
- De volgende cijfers beschrijven het aantal lengteasdraaien in elke salto
- De houding van het sprongfiguur wordt aan het eind beschreven met een "o" voor hurk, een "<" voor hoek en een "/" voor gestrekt

Sprongfiguur	¼ salto's	½ schroeven			Houding	Waarde
Salto gehurkt	4	-			o	0,5
Barani gehoekt (salto halve draai)	4	1			<	0,6
Salto met hele schroef	4	2				0,9
Salto met anderhalve schroef (rudolf)	4	3				1,2
Dubbele salto gehurkt	8	-	-		o	2,0
Dubbele salto gestrekt	8	-	-		/	2,8
Dubbele salto halve draai (fliffis) gehoekt	8	-	1		<	2,8
Drievoudige salto halve draai gehurkt (triffis)	12	-	-	1	o	5,1

D. VOORBEEDEN VAN BEREKENING EN AFRONDING

Ontbrekende uitvoeringsaftrek – 16.2.4

16.2.4.1 Als een uitvoeringsjurylid verzuimt aftrek te geven voor een oefening, wordt het gemiddelde genomen van de overige aftrekken per sprongfiguur en/of landing voor de ontbrekende aftrek.

Voorbeeld:

E1	E2	E3	E4	E5	E6
0,1	0,1	0,2	--	0,2	0,3

In dit voorbeeld is het gemiddelde van de gegeven aftrekken $(0,1+0,1+0,2+0,2+0,3)/5 = 0,18$.
0,18 vervangt de ontbrekende aftrek

E1	E2	E3	E4	E5	E6
0,1	0,1	0,2	0,18	0,2	0,3

De uitvoeringsaftrek (2 mediaanaftrekken bij elkaar opgeteld) is voor dit sprongfiguur 0,380.