

BIJLAGE 1

**WEDSTRIJD- EN JURYZAKEN
SPEED**

**DUTCH
PARKOUR**

Algemeen

Atleten doen hun inschrijvingen online voor de wedstrijddag. Op de wedstrijddag melden zij zich met legitimatie. Zodra het aanmeldloket op die dag wordt gesloten wordt er meteen een startlijst bekendgemaakt. Deze startlijst wordt door de organisatie aangekondigd en opgehangen in een, door de organisatie aangewezen, zone voor atleten. Als er gebruik wordt gemaakt van een app zal de startlijst ook digitaal worden verspreid.

Atleten worden ingedeeld op leeftijd en geslacht. Zij zullen worden opgeroepen om op een afgesproken tijdstip klaar te staan voor de trainingstijd. Vooraf aan de wedstrijd is er trainingstijd. Aan het begin van de training moeten de atleten worden geïnformeerd, door voorzitter van het jurypanel of de technische afgevaardigde, over de baan en de wedstrijdregels.

Wedstrijdverloop Speed

Als de trainingstijd voorbij is zal volgens het programma worden gestart met de 1^e kwalificatieronde (Qualifiers). Onafhankelijk van het parcours lopen de atleten altijd hun eigen tijd. Hierdoor heb je de keuze om dames en heren te mixen. Het parcours/ set-up/ field of play kan bestaan uit één of twee banen. Als iedereen is geweest volgen de resultaten. Daarna worden de startlijsten voor de volgende ronde bekendgemaakt. Afhankelijk van het aantal deelnemers stromen er 24, 16 of 12 deelnemers door. Samen met de organisatie wordt bepaald of er een Semi-finale (SF) plaatsvindt of direct een Finale (F).

De startlijsten worden ook weer opgehangen of digitaal gedeeld en dan maken de geplaatste atleten zich klaar voor de SF of F. Afhankelijk van het parcours en de baan indeling (baan 1 en 2) zal worden gekozen of en hoeveel trainingstijd er nog is.

Als er een Semi-finale is dan wordt met de organisatie bepaald in welke vorm dit gaat gebeuren:

- 1) iedereen loopt zijn eigen tijd. Alle snelste atleten gaan door.
- 2) knock-out, hierbij lopen twee atleten tegen elkaar en de snelste wint en gaat door naar de Finale.

Als er na de kwalificatieronde meteen een Finale volgt kan je dit hetzelfde laten verlopen, maar hier moeten dames en heren worden gescheiden en hebben ze hun eigen wedstrijd. Dus eerste alle dames en daarna alle heren (of vice versa).

Na de Finale volgt de uitreikingsceremonie.

Wedstrijdregels onderdeel Speed

- De atleten moeten gereed staan om door de spreker te worden opgeroepen om zich volgens de startlijst aan de startlijn aan te bieden. Wanneer de spreker de atleet vraagt om zich aan de startlijn te presenteren, moet de atleet dit onmiddellijk doen. Hiervoor heeft hij/zij 30 seconden. Is de atleet later dan 30 seconden dan dit leiden tot diskwalificatie van de run.
- De Startlijn- en tijdrechter (ST) zal vragen of de atleet klaar wil gaan staan. De starter zegt "Ready", "Set", en klinkt er als startsignaal een toeter of piep. Bij "Ready" heeft de atleet de voeten achter of op (maar niet over) de startlijn. Bij "Set" bereidt de atleet zich voor op de toeter/piepsignaal.

- De timing begint bij het begin van de toeter of signaal. Indien mogelijk zal er ook een visueel (hand) signaal bij de toeter of piep worden gegeven. In het geval dat een atleet vóór de toeter of signaal start, is een valse start mogelijk. Beide atleten worden op geroepen om direct opnieuw te starten.
- Na twee opeenvolgende valse starts in een fase krijgt een atleet een diskwalificatie en wordt een overgebleven atleet naar het einde van de startlijst verplaatst. Een atleet moet een run met succes voltooien om door te gaan naar de halve Finales. Baantoewijzingen vinden altijd plaats waarbij de beste kwalificatietijd geldt en worden toegewezen aan baan 1. Indien dit niet mogelijk is, wordt er geloot.
- Tussen de start- en de finishlijn moeten deelnemers in willekeurige volgorde meerdere controlepunten passeren. Deze check-points zijn duidelijk gemarkeerd. Als de atleet een checkpoint mist, heeft hij de mogelijkheid om terug te keren en het checkpoint correct te passeren. De verantwoordelijkheid voor het correct passeren van de controlepunten ligt volledig bij de atleet.

Overtredingen voor de Run

- Bij overtreding van gedrags-, veiligheids- en of kledingregels kan de organisatie in overleg met de voorzitter van het jurypanel overgaan tot een sanctie van 2 seconden toegevoegd aan de eindtijd voor het Speed-evenement of zelfs tot uitsluiting of diskwalificatie.
- Het niet aanwezig zijn bij de startlijn later dan 30 seconden (gecontroleerd door de Start- en tijdrechter) nadat hij is opgeroepen, zal resulteren in diskwalificatie voor die run.
- Als een atleet met een gele kaart, waaruit blijkt dat hij tijdens een eerdere run in dezelfde fase een valse start had, vervolgens een valse start maakt in zijn volgende run, wordt hij bestraft met diskwalificatie. De gediskwalificeerde deelnemer uit run 1 heeft het recht om run 2 in kwalificatie aan het einde van de startlijst te starten.
- In het geval dat er meer gediskwalificeerde atleten zijn, worden zij op de herziene startlijst geplaatst in de volgorde van de oorspronkelijke kwalificatietrekking.

Overtredingen tijdens de Run

- Het niet correct passeren van een controlepunt voordat hij de finishlijn passeert, resulteert in diskwalificatie van de atleet door de voorzitter van het jurypanel voor deze run, na kennisgeving door de lijn-/checkpointrechter.
- Als een atleet een deel van zijn lichaam buiten de grenslijnen van zijn parcours stapt of plaatst, wordt hij gediskwalificeerd door de voorzitter van het jurypanel na signaal van de betreffende lijnrechter.

Tijdwaarneming en Jurybepalingen

- De tijd wordt gemeten met een tijdwaarnemingsstelsel dat meet in 1/1000ste van een seconde. De weergegeven tijd wordt afgerond op 1/100ste van een seconde, bijvoorbeeld gemeten tijd: 20,349, getoonde tijd: 20,35.
- In het geval van bijvoorbeeld 20.245 zal de afronding plaatsvinden in het voordeel van de atleet, de getoonde tijd is 20,24.
- Mocht er geen tijdwaarnemingsstelsel aanwezig zijn of is er sprake van een storing of storing van het stelsel, dan wordt de tijd gemeten door de Start- en tijdrechter, die de tijd in ieder geval altijd handmatig zal meten als back-up. Indien de finishlijn zich niet in de buurt van de startlijn bevindt, wordt de tijd gemeten door een tijdrechter aan de finishlijn.
- Handmatige tijdmeting met een chronometer moet minimaal in 1/10 seconde worden gegarandeerd.
- Onmiddellijk nadat de atleet de finishlijn is gepasseerd, geven de controlepuntrechters (CP) een signaal aan de voorzitter van het jurypanel in het geval dat een checkpoint niet correct is gepasseerd door de atleet.
- Er moet altijd een back-up timer zijn in het geval dat de techniek het niet doet.
- Elke wedstrijd moet een jurypanel hebben van 4-5 personen: één Hoofd Jury en twee Baan juryleden en twee Tijdregistratie juryleden.
- Minimaal 2 personen die als checkpoint/lijnrechters fungeren en de atleten volgen om te zien of zij geen overtredingen maken. (Dit kunnen 2 personen van de organisatie zijn, zolang onpartijdigheid kan worden gegarandeerd)