

## **BIJLAGE 2**

### **WEDSTRIJD- EN JURYZAKEN FREESTYLE**

**DUTCH  
PARKOUR**

## Algemeen

Atleten doen hun inschrijvingen online voor de wedstrijddag. Op de wedstrijddag melden zij zich met legitimatie. Zodra het aanmeldloket op die dag wordt gesloten wordt er meteen een startlijst bekendgemaakt. Deze startlijst wordt door de organisatie aangekondigd en opgehangen in een, door de organisatie aangewezen, zone voor atleten. Als er gebruik wordt gemaakt van een app zal de startlijst ook digitaal worden verspreid.

Atleten worden ingedeeld op leeftijd en geslacht. Zij zullen worden opgeroepen om op een afgesproken tijdstip klaar te staan voor de trainingstijd. Vooraf aan de wedstrijd is er trainingstijd. Aan het begin van de training moeten de atleten worden geïnformeerd, door voorzitter van het jurypanel of de technische afgevaardigde, over de baan en de wedstrijdregels.

## Wedstrijdverloop Freestyle

De atleten moeten gereed staan om door de spreker te worden opgeroepen om zich volgens de startlijst op het speelveld te presenteren. Wanneer de spreker of jury de atleet verzoekt om te beginnen, moet de atleet dit vrijwel onmiddellijk doen. Indien beschikbaar zal een signaal (zoals een groen licht) aangeven dat de juryleden klaar zijn en dat de atleet mag beginnen met rennen.

*Herkansing ("Re-do"): alleen in kwalificatieronde*

De atleet heeft in de kwalificatieronde de optie om zijn of haar run opnieuw te doen. Ze moeten dan meteen kenbaar na de run voordat de score door de jury is gegeven. Ze doen dit door hun handen op te steken en dit kenbaar te maken bij de jury. Als de jury dit zichtbaar heeft erkend kan de atleet achteraan sluiten. De Re-do's volgen als alle atleten zijn geweest. Alleen de resultaten van de Re-do telt.

Een Freestyle wedstrijd kan als volgt worden uitgevoerd:

- Kwalificaties
- Semi-Finale (afhankelijk van aantal deelnemers wel of niet uitvoeren)
- Finale

## Wedstrijdregels onderdeel Freestyle

- De atleten moeten gereed staan om door de spreker te worden opgeroepen om zich volgens de startlijst op wedstrijd setup/ field of play te presenteren. Wanneer de spreker de atleet verzoekt het speelveld te betreden, moet de atleet dit onmiddellijk doen.
- De atleet moet zijn/haar prestatie beginnen na een signaal van de jury die ook optreedt als voorzitter van het jurypanel, de spreker of een aftelling.
- De timing van de run is minimaal 20 seconden en maximaal 45 seconden. Deze begint met de eerste stap, sprong of zwaai van de atleet. De atleet mag naar eigen inzicht zijn/haar run op elke plaats op het speelveld beëindigen met de armen over elkaar (gekruist) om de finish van de run aan te duiden.

## Overtreedingen

- Bij overtreding van gedrags-, veiligheids- en of kledingregels kan de organisatie in overleg met de voorzitter van jurypanel overgaan tot een sanctie van een aftrek van 2 punten van de totaalscore 2 seconden of zelfs tot uitsluiting of diskwalificatie.
- Het niet aanwezig zijn op de wedstrijd setup/ field of play op een startpunt naar eigen inzicht, later dan 30 seconden nadat hij/zij is geroepen, zal resulteren in diskwalificatie door de scheidsrechter die tevens optreedt als voorzitter van het jurypanel.

## Tijdwaarneming en Jurybepalingen

- Er moet een goede plek worden gecreëerd waar de jury overzicht heeft over de prestaties van de atleten. Het heeft de voorkeur om dit op afstand van het publiek te doen om afleiding te voorkomen.
- Er dient altijd een jury panel te zijn van minimaal drie tot maximaal zeven personen.
  - ▶ hoofd jury (1 persoon)
  - ▶ jurylid voor E-score (1-3 personen)
  - ▶ jurylid voor D-score (1-3 personen)Het belang van de wedstrijd bepaalt het aantal juryleden.
- Juryleden moeten voldoen aan minimaal één van de volgende eisen:
  - ▶ trainers opleiding voldaan
  - ▶ jury opleiding voldaan
  - ▶ ervaring met wedstrijden (als trainer, atleet of als jurylid)
- De minimale tijd van de freestyle run bedraagt 20 seconden. Als een atleet de run eerder beëindigt, worden er 2 punten afgetrokken van de totaalscore. Indien beschikbaar zal er een signaal of de spreker de atleet na 40 seconden waarschuwen. De maximale duur van de run wordt na 45 seconden gesignaleerd. Na dit signaal zijn er alleen nog maar aftrekpunten van het E-paneel, maar worden er geen punten toegekend door het D-paneel.

## Beoordelingscriteria Freestyle

- **Referentielijst 2024 ten behoeve van juryren E en D score bij Freestyle wedstrijd**  
Aan de hand van deze lijst kunnen er punten worden toegekend aan de kwaliteit van een run en prestaties (tricks) van een atleet. Deze lijst staat onder toezicht van FIG Hoofd juryleden en een internationale atletencommissie. Jaarlijks krijgt deze lijst een update voor de aankomende wedstrijden die dat jaar plaatsvinden. Volg deze link om bij de lijst te komen of kijk op onze website bij 'Reference List 2024'.
- **Scoringsheet 2024 ten behoeve van juryren E en D score bij een Freestyle wedstrijd**  
Dit format kan door juryleden worden gebruikt om de toegekende punten vast te leggen. Dit document zelf is voor jury leden om aantekeningen bij te houden en niet bedoelt om na beoordeling te publiceren. De uitkomst hiervan wordt verwerkt in een scoringslijst en het gemiddelde van het aantal juryleden zal als één beoordeling zo spoedig mogelijk na de uitvoering kenbaar worden gemaakt. Kijk op onze website voor de scoring sheet.

E = Execution (uitvoering)

- Safety = veiligheid
- Flow = voortgaande beweging in een run

D= Difficulty (moeilijkheid)

- overall difficulty

Score en punten volgens de FIG CoP: Code of Points

Voor elk van de bovengenoemde twee criteria kennen de juryleden punten toe volgens het onderstaande formulier.

EXECUTION			
Safety	9	FLOW	6
Een veilige en foutloze run waarbij de atleet zichzelf niet in gevaar brengt en rustig en gecontroleerd op beide voeten landt. Een lange levensduur is de sleutel.		Vloeiend aansluitende bewegingen zonder stops, stotterstappen en aarzelingen. Ritme is de sleutel.	
• Safety (1)	6	• Flow (3)	5
• Landing Quality (2)	3	• Flow Quality (4)	1

### Safety

Maximaal 6 punten.

Als er onveilige situaties of fouten in de run zijn wordt de aftrek als volgt gedaan:

- A) Landing op de voeten
- bij een klein probleem/fout: - 0.1 tot -1 punten
  - bij een groter probleem/fout: -1.1 tot -2 punten

- B) Daar waar de voeten duidelijk niet als eerste de grond raken: - 6 aftrek.

**Landing Quality** = Kwaliteit van landing  
Maximaal 3 punten.

De landingen worden beoordeeld op kwaliteit en daar worden punten voor gegeven.

- Slechte landing: 0 tot 0.5 punten
- Middelmattige landing: 0.6 tot 1.5 punten
- Goede landing: 1.5 tot 3 punten

**Flow**

Maximaal 5 punten.

Als er geen vloeiende aansluitende bewegingen zijn, teveel stops, stotterstappen en/of aarzelingen dan is er geen ritme en wordt de aftrek als volgt gedaan:

- Stotterstap: per keer -0.1 tot -0.5 punten
- Een volledige stop: per keer -1 tot -4 punten

**Flow Quality** = Kwaliteit van de doorgaande beweging in de run  
Maximaal 1 punt.

De flow over de gehele run wordt op kwaliteit beoordeeld en daar worden punten voor gegeven.

- Slechte Flow: 0 tot 0.2 punten
- Middelmattige Flow: 0.3 tot 0.7 punten
- Goede Flow: 0.8 tot 1 punt

DIFFICULTY (15+ punten)
Overall Difficulty (15+)
Het is een vereiste om een run te doen zo moeilijk als mogelijk is. Voor deze criteria worden de drie beste D-scores bij elkaar opgeteld.

De tabel met Tricks wordt drie maanden vóór het begin van elk jaar gepubliceerd en bijgewerkt. (Bron; FIG Parkour en\_1.1 PK Code of Points 2025-2028)