



Bijlage 3

Dutch Parkour League

Algemeen

- Deze bijlage heeft uitsluitend betrekking op de organisatie van wedstrijden voor de Dutch Parkour League.
- Deze bijlage heeft tot doel om uniformiteit van de wedstrijden te vergroten en tot gemak van de organiserende partij te dienen.
- De verantwoordelijkheid voor de organisatie van de wedstrijden is een samenwerking tussen een organiserende partij en Dutch Parkour.
- Suggesties, op- en/of aanmerkingen zijn altijd welkom bij de werkgroep Dutch Parkour.

Wedstrijden

De Dutch Parkour League (DPL) kent voorwedstrijden in de categorieën Speed en Style en Nederlandse Kampioenschappen in de categorieën Speed, Style en Skill. In de DPL kun je meedoen aan wedstrijden in één van de categorieën, of alle categorieën. Er is een ranking per categorie en een ranking overall.

De wedstrijdplanning 2025-2026 is te vinden via de eventkalender van [Dutch Parkour](#).

Ranking

Er wordt een ranking opgemaakt voor Speed, voor Style en voor de totale Dutch Parkour League (Speed, Style en Skill). Atleten zonder atletenpas worden niet opgenomen in de ranking.

Deelnemers kunnen tijdens zeven (7) wedstrijden punten verzamelen:

- Twee leaguedwedstrijden Speed
- Twee leaguedwedstrijden Style
- NK Speed
- NK Style
- NK Skill

Op basis van deze zeven (7) wedstrijden wordt een totaalklassement samengesteld, met uiteindelijk een algemene winnaar die bekend wordt gemaakt tijdens het laatst geplande NK.

Rankingspunten

| Positie | Punten |
|---------|--------|
| 1e | 25 |
| 2e | 20 |
| 3e | 17 |
| 4e | 14 |
| 5e | 12 |
| 6e | 10 |
| 7e | 8 |
| 8e | 6 |
| 9e | 4 |
| 10e | 3 |
| 11e | 2 |
| 12e | 1 |

Let op: deelnemers zonder atletenpas tellen niet mee in de ranking. De atleet met atletenpas die op de 3^e positie eindigt, kan bijvoorbeeld in de ranking op positie 1 eindigen voor de Dutch Parkour League.

Punten worden in een finale behaald. Mocht door omstandigheden de finale afgelast worden, dan wordt de uitslag van de kwalificatie als basis voor de ranking gebruikt.

Promotieregeling

De medaillewinnaars van het vorige Nederlands Kampioenschap in de 16+ categorieën zijn automatisch geplaatst voor het Nederlands Kampioenschap van dit jaar (voor hetzelfde onderdeel, Speed en/of Style).

Atletenpas

Door het kopen van de Atletenpas, verzekert de sporter zich van deelname aan de Dutch Parkour League. Je kunt een pas kopen voor de totale League, voor Style of voor Speed. Ook zijn er dagtickets te koop.**

Uiterlijk een week voor het event, sluit de Atletenpasverkoop voor het desbetreffende event, zodat er een deelnemersindeling en tijdsplanning gemaakt en gecommuniceerd kan worden. Na het event kan de verkoop weer open voor een volgende wedstrijd.

Prijstoekenning

In elke categorie (12-13, 14-15 en 16+) zijn er (geld)prijzen te winnen.

Dutch Parkour League voorwedstrijden

- 1^e plek: gouden medaille of award
- 2^e plek: zilveren medaille of award
- 3^e plek: bronzen medaille of award

Dutch Parkour League (complete)

- 1^e plek: gouden beker & €500,-*
- 2^e plek: zilveren beker & €250,-*
- 3^e plek: bronzen beker & €125,-*

**geldprijzen alleen bij 16+*

Dutch Parkour League (Speed en Style)

- 1^e plek: gouden medaille of award
- 2^e plek: zilveren medaille of award
- 3^e plek: bronzen medaille of award

Nederlandse Kampioenschappen (Speed en Style)**

- 1^e plek: gouden beker & €1000,-*
- 2^e plek: zilveren beker & €500,-*
- 3^e plek: bronzen beker & €250,-*

**geldprijzen alleen bij 16+*

***aangepast op 10-3-2026*

Tiebreakregeling

Bij een gelijke totaalscore (Style) van twee sporters wordt gebruikt gemaakt van prioritering. De hoogte van de Execution is als eerste bepalend, daarna de hoogte van de D-score en als die ook gelijk is dan wordt er gekeken naar de creativiteitsscore van de sporter.

Bij een gelijke score in Speed wordt gekeken tot 1/1000 verschil van de gescoorde tijden tussen 2 atleten.

Juryvoorschriften Style

Met uitzondering van de NK Style, wordt er binnen de Dutch Parkour League gewerkt met een eigen beoordelingssysteem.

- | | |
|------------------------------|-----------------|
| - Moeilijkheid | 1 tot 40 punten |
| - Uitvoering (veiligheid) | 1 tot 20 punten |
| - Diversiteit / Creativiteit | 1 tot 20 punten |
| - Flow (doorgaan) | 1 tot 20 punten |

Totaal kan een sporter 100 punten behalen voor 1 run. Ieder jurylid geeft een score per onderdeel en de optelsom daarvan bepaalt het cijfer per jurylid. De eindscore van de sporter is het gemiddelde cijfer van de cijfers van twee of drie juryleden.

Juryleden met een FIG juryopleiding zijn nog te schaars om in te zetten tijdens alle wedstrijden. Daarom worden juryleden tijdens wedstrijden van de Dutch Parkour League ingezet met de volgende eisen:

- Er moeten minimaal drie juryleden aanwezig om te jureren
- Juryleden hoeven geen geldig jurybrevet te hebben
- Juryleden moeten bij voorkeur internationale wedstrijdervaring hebben binnen de discipline Freestyle
- Juryleden moeten minimaal 5 jaar ervaring hebben met freerunning-parkour

Door deze manier van jureren, worden de cijfers niet direct na een run getoond. Na afloop van de laatste atleet, worden de cijfers bekendgemaakt. □

Doorstroming NK Speed

Indeling

- Kwalificatie
- Halve Finale
- Finale

Instroom kwalificatie

- Maximaal 250 deelnemers, verspreid over de categorieën
- Maximaal 120 deelnemers toegang vanuit de Atletenpas Speed

Doorstroming naar halve finale:

- Maximaal **24** deelnemers per categorie, met uitzondering van de categorie 16+: Top 3 van het vorige jaar **in 16+, waardoor plek is voor 21 deelnemers.**
- Top 40% uit de DPL Speed met een maximum van 12
- Top 40% uit de kwalificatie ter plekke met een maximum van 12

Doorstroming naar finale:

- Maximaal **12** deelnemers
- Altijd 50% uit halve finale, met voorwaarde op gelijke aantallen

Indeling halve finale

- Nummer 12 uit DPL tegen nummer 12 uit kwalificatie
- Nummer 11 uit DPL tegen nummer 11 uit kwalificatie
- enzovoorts

Doorstroming NK Style

Ronde indeling

- Kwalificatie
- Finale

Doorstroming naar kwalificatie:

- Maximaal 60 deelnemers per categorie (gemixt)
- Maximaal 20 deelnemers per categorie toegang vanuit Atletenpas Style

Doorstroming naar finale:

- Maximaal **12** deelnemers
- Instroom vanuit DPL is 40%, en maximaal **top 3**
- Instroom vanuit kwalificatie, **maximaal 9**
- Bij 16+: Uitnodigingen **top 3** 16+ van afgelopen jaar (maximaal 15 deelnemers totaal)