

Juryleden – Turnen Heren

Let op! Gebruik de tablet in liggende modus voor het beste beeld.


Scoring

KNGU test artistic mag 2

 Overzicht

^ Klik op scoring

└─ Configuratie

 Beheerders

 Administratie

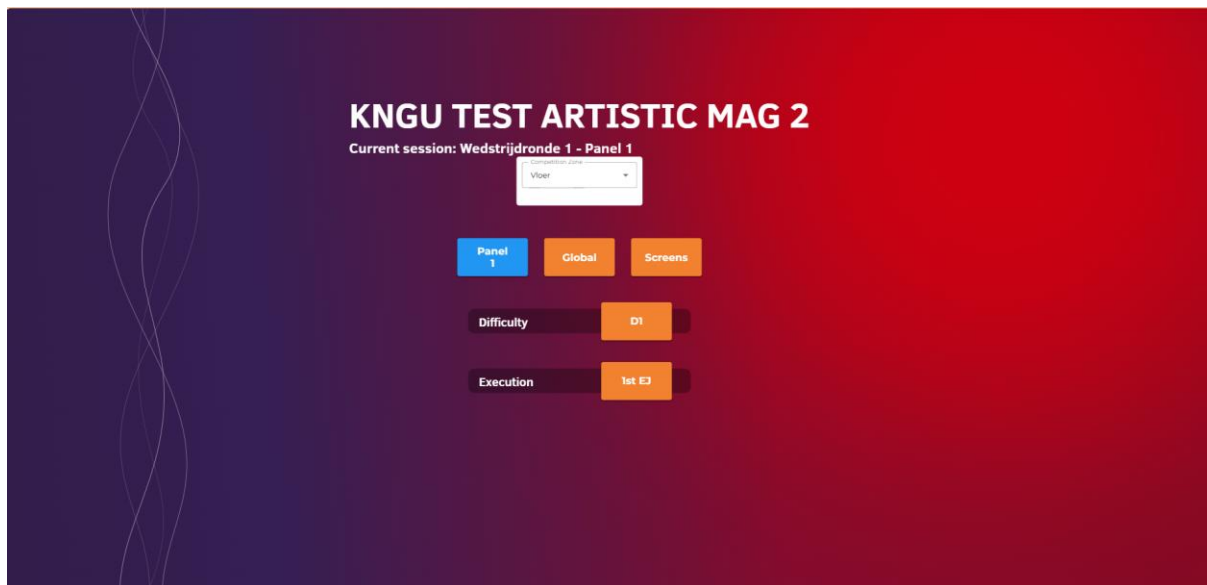
 Scoring

 Import / Export

Klik vervolgens op



Je komt dan in onderstaand scherm:

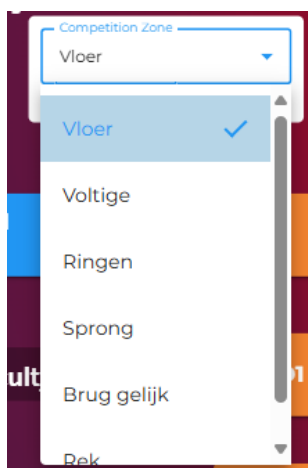


Toestel kiezen

In het juryscherm kies je in het witte blok voor het juiste toestel:



Nadat je op het pijltje hebt geklikt opent het onderstaande drop-down menu en kun je je toestel kiezen. In dit eerste voorbeeld gebruiken we het toestel vloer.



Panel, global en screens



Panel 1 kies je als je in baan 1 jureert

Panel 2 kies je als je in baan 2 jureert

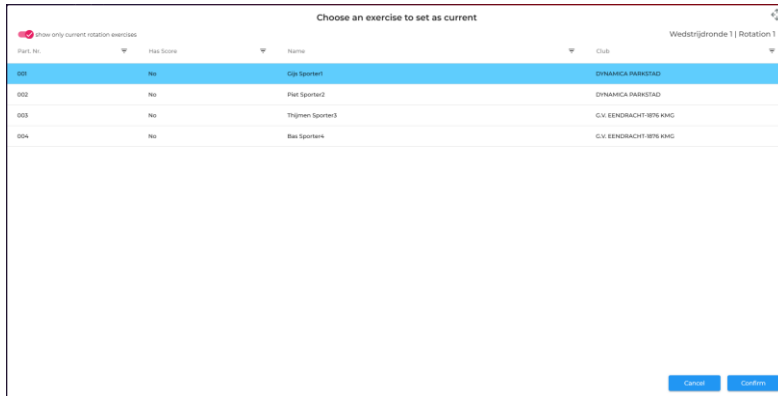
Global gebruik je wanneer 1 jurylid voor 2 panels jureert

Als je op screens klikt, dan krijg je de optie [ADMIN](#), hiermee ga je terug naar acro companion, klik hier dus niet op als het niet nodig is!!

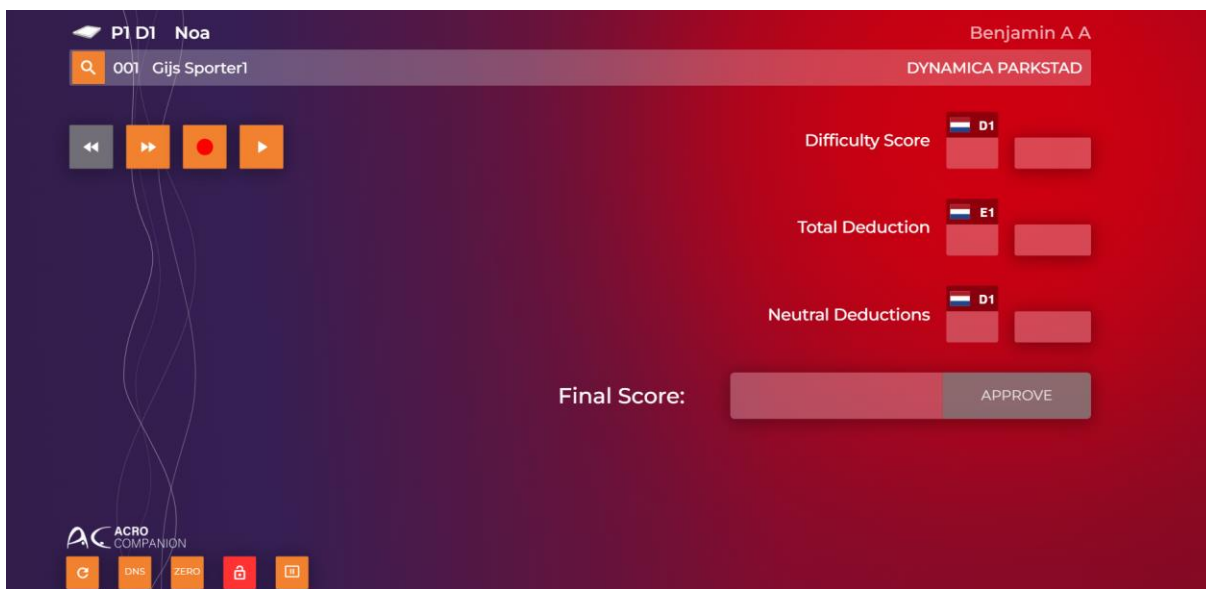
Juryfunctie – Difficulty



Als je op D1 klikt krijg je de volgende pop-up in beeld, waarbij je de sporter moet kiezen die op dat moment de oefening gaat doen. Dit doe je door op de sporter te klikken, de balk wordt dan blauw. Vervolgens klik je confirm om de sporter te kiezen of dubbelklik op de sporter.




Als je op confirm klikt dan krijg je het jury scherm te zien:



Uitleg van de onderdelen op het scherm:



Links bovenin zie je , P1, D1 Noa:

-  = het toestel dat je gaat jureren
- P1 = het panel/de baan (P1 = panel 1, P2 = panel 2)
- D1 = difficulty
- Noa = naam van het jurylid

Rechts bovenin zie je Benjamin A A, dit is de categorie van de sporter.








In de bovenstaande balk zie je een vergrootglas, een nummer, een naam en een club:

-  = hier kun je een andere sporter kiezen. Als je hierop klikt opent de lijst met sporters weer door middel van een pop-up. Dit kun je gebruiken als je bijvoorbeeld de verkeerde sporter hebt gekozen. Je kunt dan opnieuw kiezen.
- Nummer = het wedstrijdnummer van de sporter die je gaat jureren
- Naam = de naam van de sporter die je gaat jureren
- Club = de naam van de club van de sporter die je gaat jureren

Voordat we verder gaan klik links onderin op . Hierna wordt deze groen .



-  = Hiermee ga je naar de vorige oefening. Deze is nu grijs, dat betekent dat je er niet op kunt klikken
-  = Hiermee ga je naar de volgende oefening/sporter
-  = Hiermee roep je de volgende sporter op om klaar te gaan staan
-  = Hiermee start je de oefening. De tijd gaat dan lopen. De play button verandert dan in een stop button . Zodra je de tijd hebt gestopt komen de vakjes open te staan.

Je vult bij "Difficulty score" de berekende moeilijkheid in, bijvoorbeeld 3.5**

Je vult bij "Total deduction" de aftrekken in, bijvoorbeeld 1.9**.

Bij "Neutral deductions" vul je de neutrale aftrekken in, bijvoorbeeld 0.2**. Heb je geen neutrale aftrek? Dan vul je 0 in.

** Let op! Gebruik een punt (.) en geen komma (,)

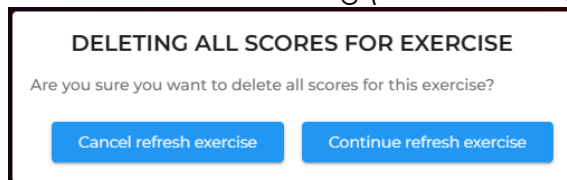
Als je dit allemaal hebt ingevuld dan komt automatisch de "Final Score" in beeld, als deze klopt klik je op approve. **Hierna kun je niet meer wijzigen!!**



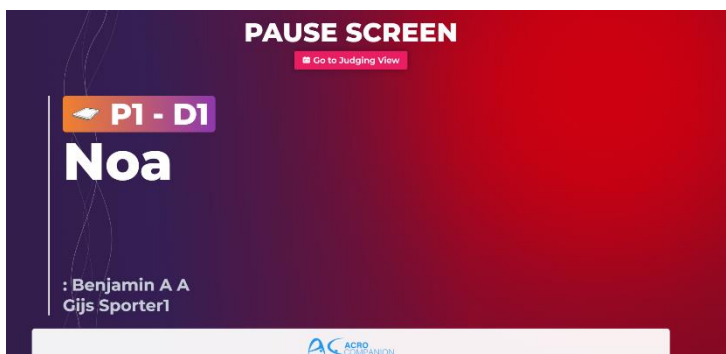
Heb je een fout gemaakt? Klik links onderin op . Je krijgt dan een pop-up om de score te refreshen. Je moet dan weer opnieuw op  klikken, direct weer op  en dan openen de scores weer.



-  = refresh de oefening (voor de huidige sporter)




-  = did not start, deze gebruik je als de sporter geen oefening laat zien. Na het klikken hierop krijg je opnieuw de deelnemerslijst in beeld en kies je de volgende sporter.
-  = zero score, deze gebruik je bij een 0 score, bijvoorbeeld bij het weigeren van een sprong. Na het klikken hierop krijg je opnieuw de deelnemerslijst in beeld en kies je de volgende sporter.
-  = het openen van de ontbrekende score > , hiermee open je in bovenstaand voorbeeld de E1 
-  = hiermee pauzeer je het scherm, bijvoorbeeld als je wegloopt van je tablet



Klik op  om terug te keren naar het jury scherm.

Volgende rotatie

Als je alle sporters uit een rotatie beoordeeld hebt, krijg je automatisch de lijst voor de volgende rotatie. Je hoeft hier dus niets voor te wijzigen. Let op! Controleer of je de juiste groep sporters voor je hebt.

Mocht je de verkeerde groep hebben, klik links bovenin op  show only current rotation exercises .

Hiermee krijg je de gehele lijst met sporters te zien en kun je handmatig de juiste sporter kiezen.

Ben je toch iets vergeten, bijvoorbeeld een neutrale aftrek? Dit kun je niet meer wijzigen. Hiervoor neem je contact op met de wedstrijdtafel, zij kunnen de score dan voor je aanpassen.

Als je approve hebt geklikt dan krijg je de pop-up waarin je de volgende sporter kunt kiezen. Klik deze aan en op confirm en je kunt weer verder.